

Eureka, vince Ambivere con un gioco «spaziale»

Il concorso per le scuole

La classe quinta della Scuola Primaria di Ambivere, Istituto Comprensivo di Mappello, ha vinto il concorso «Eureka! Funziona!» con «Giocattolo astronauta» gioco da tavolo ambientato nello spazio. L'iniziativa è stata promossa dal Gruppo Meccatronici di Confindustria Bergamo, che ha rilanciato a livello territoriale il progetto nazionale di Federmeccanica destinato agli alunni del terzo, quarto e quin-

to anno delle elementari, ideato in accordo con il Miur.

Si tratta di una gara di costruzioni tecnologiche nella quale i bambini hanno il compito di ideare, progettare e costruire un vero e proprio giocattolo mobile a partire da un kit sviluppando il lavoro in team. Il format, al suo decimo anno, è stato fatto proprio da 9 istituti scolastici della nostra provincia con 22 classi per un totale di 499 bambini che hanno elaborato una sessantina di progetti: i migliori sono stati

presentati ieri nel corso di un webinar a cui hanno partecipato 400 alunni e premiati dai vice presidenti del Gruppo Meccatronici Sebastiano Salvi e Alberto Carobbio.

Al secondo posto la classe quinta A della Primaria di Villa di Serio con il giocattolo «Costa 2022». Terzi a pari merito, le classi quinte dell'Istituto Bambin Gesù Opera S. Alessandro di Bergamo e del Collegio degli Angeli di Treviglio. Due le menzioni speciali alla Scuola Primaria di Bolgare, classe 3°B e alla Scuola Primaria di Sarnico, classi 4° e 5°. La classe vincitrice parteciperà all'evento nazionale on line di «Eureka! Funziona!» il 27 maggio.

© RIPRODUZIONE RISERVATA.

